# Acceptatietest

|  |  |
| --- | --- |
| **Functionaliteit** | **Opdracht 9.4** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **9.4.1** | | | | | |
| **Scenario** | **n.v.t** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een voortgangs indicator | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Een werkend voortgangs indicator | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit[[1]](#endnote-1)** | \*\* | **Door** | **Danny** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **9.4.2** | | | | | |
| **Scenario** | **I - 50** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | 50 “i” tjes | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | 50 “i” tjes op het scherm | | | | | |
| **Aanpassingen** | geen | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit[[2]](#endnote-2)** | \*\* | **Door** | **Danny** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **9.4.3** | | | | | |
| **Scenario** | **10** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een oplopende %ten teller | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Een procenten teller die van 0 naar 100 springt | | | | | |
| **Aanpassingen** | Groep informeren | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit[[3]](#endnote-3)** | \*\* | **door** | **Danny** |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actie** | **9.4.4** | | | | | |
| **Scenario** | **50 -0** | | | | | |
| **Verwacht resultaat** | Een die van rechts naar lings gaat | | | | | |
| **Werkelijk** **resultaat** | Een niet functionerend programma | | | | | |
| **Aanpassingen** | Groep informeren | | | | | |
| **Uitvoering** | **Uren** | 1 uur | **Prioriteit[[4]](#endnote-4)** | \*\* | **Door** | **danny** |

1. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-1)
2. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-2)
3. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-3)
4. Gebruik voor de prioriteit de volgende codering:  
   1 = Laag  
   2 = Middel  
   3 = Hoog [↑](#endnote-ref-4)